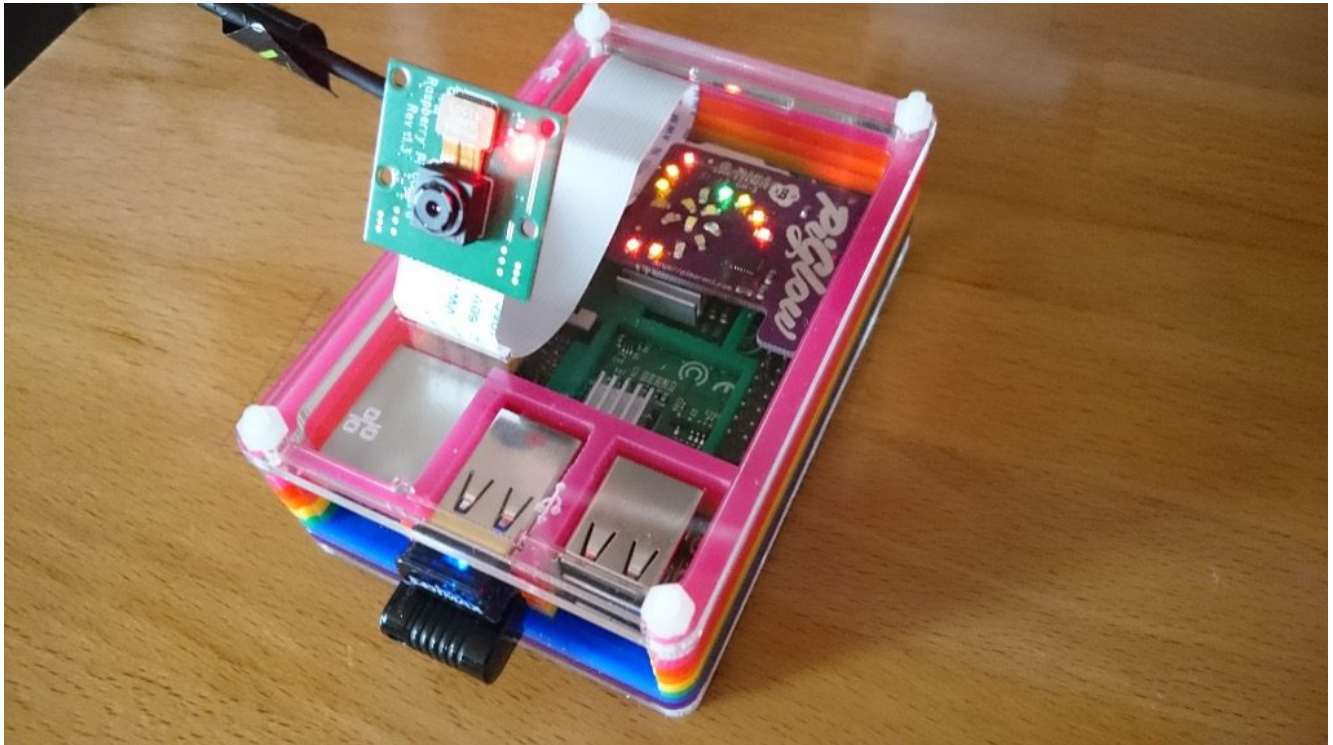


Raspberry... Winterbasteleien...

Ein Traum. Habe mir mal einen Raspberry B+ zugelegt. Nicht, daß ich keine Raspi's mehr hätte. Einfach nur mal so. Nun ist der Banana ersetzt worden durch den neuen Raspi. Und es laufen wie schon zuvor [Trackingserver](#), [Minecraftserver](#) und [Motioncam](#). Nun muß ich nur nochmal ran und den Stromverbrauch messen. Die angeschlossene Cam, WLAN und USB-Stick werden bestimmt ihren Strom fordern. Ein Langzeittest muß her. Mal schauen, wieviel Leistung das Paket verschlingt.

Scheinbar sogar stabiler wie vorher läuft der Minecraftserver für Anton und Paul. Wir haben den Zugriff limitiert auf maximal 10 Spieler. Mal schauen... DynDNS und Portfreigabe klappen super. Nur das Internet nach draußen ist das Nadelöhr.





Und während auf dem neuen Gerät alles schick ist, kämpfe ich mich mit dem freigewordenen Raspi durch die Welt mit OLED- und GPS-Modul.

Das OLED war mal ursprünglich am Arduino dran und sollte mal mit GPS, Temperatur, Feuchtigkeit, Barometer und SD-Kartenreader zum Datensammeln dienen. Leider habe ich mit meinen recht dürftigen Programmierkenntnissen kein kleines Programm hinbekommen, was auf den Arduino Nano draufging. Somit spiele ich mich mal ein wenig mit dem Raspberry aus.

Das OLED läuft schon. Das GPS macht nur Ärger und ich finde nichts, woran es liegt.

`sudo stty -F /dev/ttyAMA0 -b 38400` stelle ich die Baudrate passen zu der auf dem GPS ein.

`sudo gpsd /dev/ttyAMA0 -F /var/run/gpsd.sock` wird dann schnell noch angeschubst.

`sudo minicom -o -D /dev/ttyAMA0 -b 38400` bringt nur Müll (obwohl da gut was zu sehen sein sollte).

`sudo gpspipe -r /dev/ttyAMA0` bringt fast saubere Daten. Eben auch nur fast.

sudo cgps -s läuft selten mal länger wie 1 Minute und stürzt dann gerne ab mit einem "cgps: GPS timeout".

Schade grad. Bin deprimiert. Vielleicht liegt es an der Baudrate und wer von den Teilnehmern auch immer, ist etwas überfordert? Ich weiß es nicht und finde nichts so richtig bei Google. Ob dem GPS die 3,3 V nicht ausreichen? Hmmmm....